

B

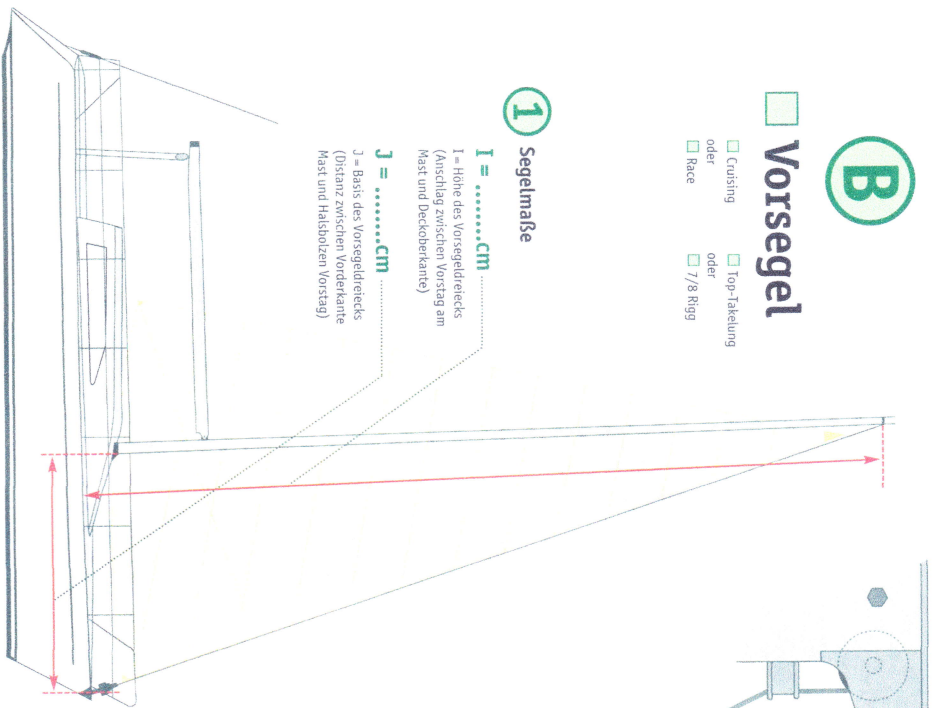
☐ **Vorsegel**

- ☐ Cruising
oder
☐ Race
- ☐ Top-Takelung
oder
☐ 7/8 Rigg

1 Segelmaße

I =cm
I = Höhe des Vorsegeldreiecks
(Anschlag zwischen Vorstag am
Mast und Deckoberkante)

J =cm
J = Basis des Vorsegeldreiecks
(Distanz zwischen Vorderkante
Mast und Halsboizen Vorstag)



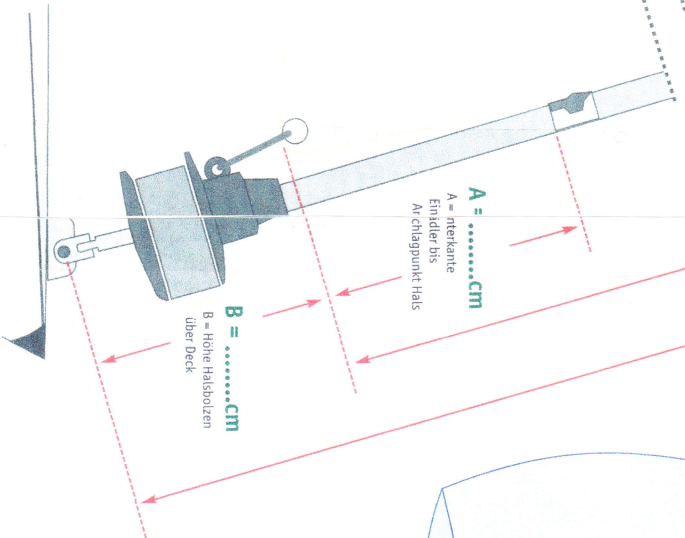
3 Rollreff

TMAX =cm
TMAX = Vorstaglänge
(Mastboizen bis Halsboizen)

T =cm
T = Maximale
Vorstelllänge f.s. Segels

A =cm
A = merkmale
Einruder bis
Ar chlagpunkt Hals

B =cm
B = Höhe Halsboizen
über Deck



2

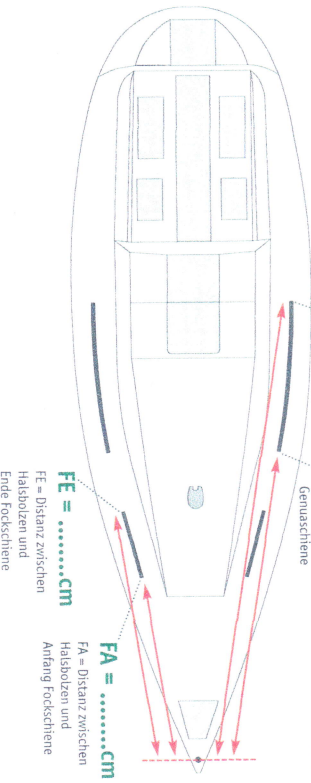
Genua- und Fockschienen

GE =cm
GE = Distanz zwischen
Halsboizen und Ende
Genuaschiene

GA =cm
GA = Distanz zwischen
Halsboizen und Anfang
Genuaschiene

FE =cm
FE = Distanz zwischen
Halsboizen und
Ende Fockschiene

FA =cm
FA = Distanz zwischen
Halsboizen und
Anfang Fockschiene



C

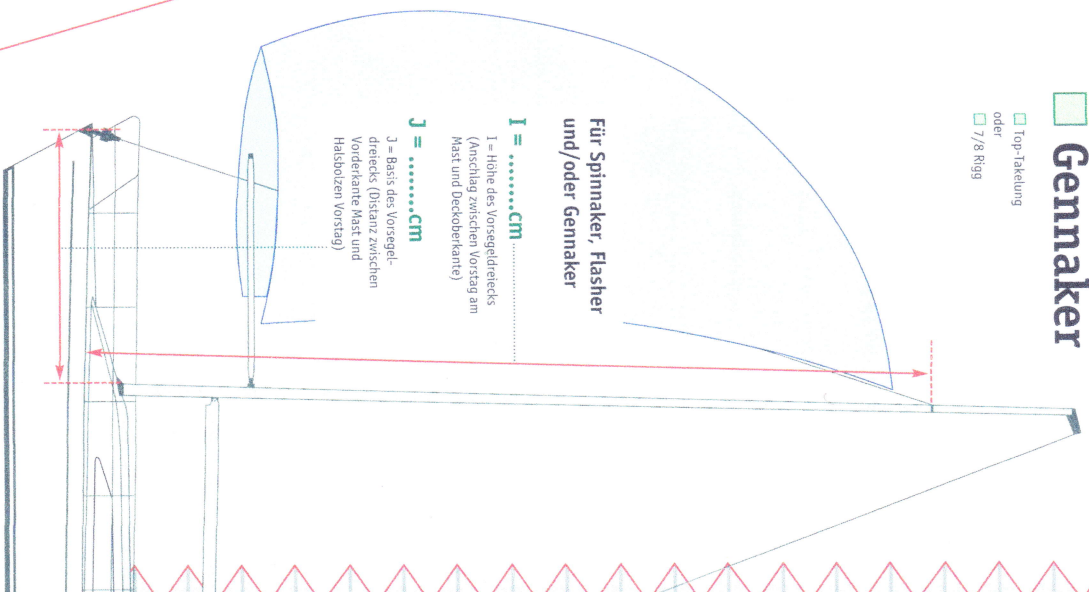
☐ **Spinnaker**
☐ **Flasher**
☐ **Gennaker**

- ☐ Top-Takelung
oder
☐ 7/8 Rigg

**Für Spinnaker, Flasher
und/oder Gennaker**

I =cm
I = Höhe des Vorsegeldreiecks
(Anschlag zwischen Vorstag am
Mast und Deckoberkante)

J =cm
J = Basis des Vorsegel-
dreiecks (Distanz zwischen
Vorderkante Mast und
Halsboizen Vorstag)



A

Großsegel

Cruising
oder
Race

Top-Takelung
oder
7/8 Rigg

1 Segelmaße

P =cm

P = Maximale Vorliedlänge
(Oberkante Kopfbrett
bis Oberkante Baum)

E =cm

E = Maximale Unterliedlänge
(Hinterkante Mast bis max.
Länge Unterlied)

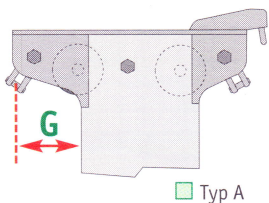
MLG =cm

MLG = Horizontale
zwischen Baumnock
und Achterstag

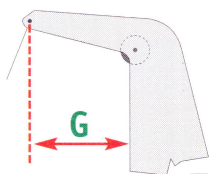
2 Masttop Galgenlänge

G =cm

G = Masthinterkante bis Bolzen Achterstag



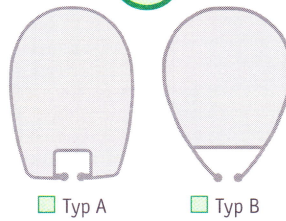
Typ A



Typ B

Mastprofil

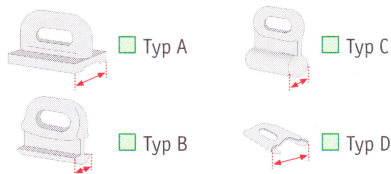
3



Typ A

Typ B

4 Mastrutschertypen



R =mm

R = Durchmesser

5 Großsegel-Halsbeschlag

F =cm

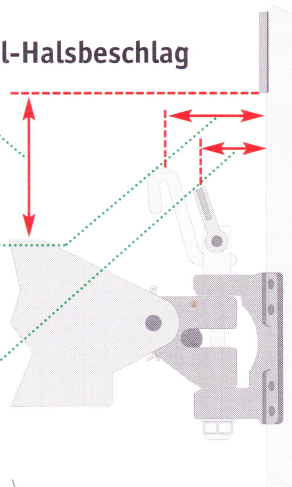
F = Anfang Rutscherschiene
bis Oberkante Baum

H1 =cm

H1 = Hinterkante Mast
bis Reffhaken

H2 =cm

H2 = Hinterkante Mast
bis Hals-Schäkel
(Befestigung)



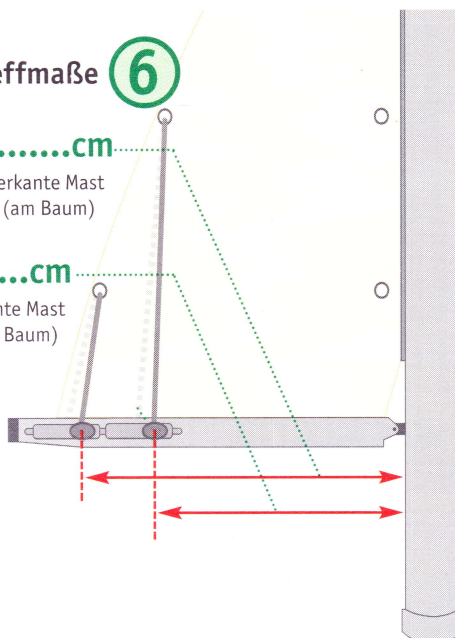
Reffmaße 6

R1 =cm

R1 = Hinterkante Mast
bis Beschlag Reff 1 (am Baum)

R2 =cm

R2 = Hinterkante Mast
bis Beschlag Reff 2 (am Baum)



Gen